

# Uniparthenope - Competenze e Conoscenze Attese per i Laureati

Descrizione sintetica delle principali conoscenze e competenze attese per i laureati del Corso di Laurea in Informatica, articolate secondo lo schema detto dei "descrittori di Dublino" della Comunità Europea:

## A: Conoscenza e capacità di comprensione

- A-1: metodologie di sviluppo e di analisi degli algoritmi;
- A-2: linguaggi di programmazione di tipo classico e orientati agli oggetti, e framework di sviluppo;
- A-3: metodologie e tecniche di progetto, sviluppo e manutenzione di software;
- A-4: struttura, organizzazione e sicurezza dei sistemi di calcolo;
- A-5: metodologie e tecniche del calcolo parallelo e distribuito;
- A-6: struttura e dell'organizzazione delle reti di calcolatori;
- A-7: metodologie e tecniche di gestione delle basi di dati;
- A-8 metodologie e tecniche di realtà virtuale e di interazione uomo-macchina;
- A-9: metodologie e tecniche di trattamento delle immagini;
- A-10: struttura e organizzazione di applicazioni web complesse;
- A-11: aspetti di base dell'economia e dell'organizzazione aziendale;
- A-12: fondamenti di analisi matematica, di algebra lineare, di calcolo delle probabilità, di analisi numerica;
- A-13: fondamenti di metodologie e risultati di base della fisica classica.

## B: Capacità applicative

- B-1: risoluzione computazionale di un problema;
- B-2: sviluppo e analisi di complessità di algoritmi;
- B-3: sviluppo e validazione di software;
- B-4: uso e scelta consapevole dei principali linguaggi di programmazione e framework di sviluppo;
- B-5: uso e scelta consapevole di librerie e sistemi software per i principali ambiti applicativi;
- B-6: progetto, sviluppo manutenzione di applicativi software di piccola e media complessità;
- B-7: sviluppo di applicazioni per il trattamento di immagini;
- B-8: sviluppo di applicazioni di realtà virtuale e di interfacce uomo-macchina;
- B-9: sviluppo di applicazioni web;
- B-10: progetto e analisi delle prestazioni di reti di calcolatori Lan di piccole dimensioni e complessità;
- B-11: sviluppo di applicazioni per sistemi mobili e sistemi embedded;

B-12: sviluppo di applicazioni per sistemi di calcolo ad architettura avanzata.

### **C: Autonomia di giudizio**

C-1: valutazione e interpretazione dei risultati di una computazione;

C-2: valutazione dell'efficacia e dell'efficienza di una applicazione software;

C-3: valutazione di sicurezza informatica;

C-4: principi di deontologia professionale.

### **D: Abilità nella comunicazione**

D-1: comunicazione scritta e orale in lingua italiana e in lingua inglese;

D-2: presentazione di una applicazione software e della sua documentazione;

D-3: redazione di relazioni tecniche di supporto ad attività progettuali e valutative di sistemi informatici di piccola e media complessità;

D-4: capacità di lavorare in gruppo;

D-5: divulgazione di informazioni su temi di attualità in informatica.

### **E: Capacità di apprendere**

E-1: consultazione di materiale bibliografico;

E-2: individuazione e consultazione di banche dati, repository e altre informazioni in rete;

E-3: strumenti per l'aggiornamento continuo delle conoscenze in informatica.